

D&D 3.5 EARTH		Nome	Razza	Classe	Livello	PE attuale	PE al livello
<b>Caratteristiche</b>							
	Originale	Orig Mod	Attuale	Att Mod	Magia	Temp	
FOR		FOR		FOR			
DES		DES		DES			
COS		COS		COS			
INT		INT		INT			
SAG		SAG		SAG			
CAR		CAR		CAR			
Note							
<b>Tratti Salvezza</b>							
	Totale	Base	Bonus	Magia	Misc	Temp	
Tempra	COS		COS				
Riflessi	DES		DES				
Volontà	SAG		SAG				
Res. Magica							
Note							
<b>Combattimento</b>							
	Totale	Base	Bonus	Magia	Misc	Temp	
Iniziativa	DES	0	DES				
Mischia	FOR		FOR				
Distanza	DES		DES				
Senz'armi	FOR		FOR				
Note							
<b>Tratti Razziali</b>							
<b>Talenti e Abilità di Classe</b>							
<b>Equipaggiamento</b>							
Oggetto				Quantità	Peso		
<b>Linguaggi</b>							
<b>Oggetti Indossati</b>							
Diadema/Cappello/Elmo							
Lenti/Occhiali							
Manto/Mantello/Cappotto							
Amuleto/Fermaglio							
Armatura							
Tunica							
Veste/Vestito/Camicia							
Bracciali							
Guanti							
Anello							
Anello							
Cintura							
Stivali							
<b>Oggetti in Cintura</b>							
<b>Peso totale trasportato</b>							
<b>Monete e altri fondi</b>				<b>Movimento e Carico</b>			
Platino	Velocità			Movimento		Tattico	Locale
Oro	Carico	Capac	DES Max	Penalità	Corsa	Veloce	Giorno
Argento	Leggero		-	-	x4	-	Camminare
Rame	Medio		+3	-3	x4		Passo Rapido (x2)
Gemme	Pesante		+1	-6	x3		Corsa (x3)
						Corsa (x4)	
						Scoltivare sopra la testa	
						Scoltivare dal terreno	
						Spingere o Tirare	