http://ythmithar.altervista.org

Nome		Allin	
Classe		Livello	
Razza		Divinità	

	Norm	Bonus	Attuale	Bonus	Misc
FOR		FOR		FOR	
DES		DES		DES	
COS		COS		COS	
INT		INT		INT	
SAG		SAG		SAG	
CAR		CAR		CAR	

Punti Ferita	Ferite
PF	
TEMP	
RD	DEBILITANTI
RD	

		Armat.	Scudo	Bonus	Taglia	Magia	Misc	Temp
CA	**10**			DES				

Note

	Totale	Bonus	Misc	Note
Iniziativa		DES		

	Totale	Attacco Base	Bonus	Taglia	Misc	Temp
Mischia			FOR			
Distanza			DES			
Senz'armi			FOR			

	Totale	Base	Bonus	Magia	Misc	Temp
Tempra			COS			
Riflessi			DES			
Volontà			SAG			

Resistenza Magica

Arma	Bonus		Danno		
Gittata	Note				
Arma	Bonus		Danno		
Gittata	Note				
Armatura	Protezione		Bonus		Des Max
Penalità	Fall.Inc.	%	Note		
Scudo	Protezione		Bonus		Penalità
Fall.Inc	%	Note			
Munizioni					
Munizioni					

Abilità	Totale	Bonus	Gradi	Misc
Artista della fuga		DES		
Ascoltare		SAG		
Camuffare		CAR		
Capacità Artistiche		CAR		
Cavalcare		DES		
Cercare		INT		
Concentrazione		COS		
Diplomazia		CAR		
Equilibrio		DES		
Falsificare		INT		
Guarire		SAG		
Intimidire		CAR		
Muoversi Silenziosamente		DES		
Nascondersi		DES		
Nuotare		FOR		
Osservare		SAG		
Percepire Inganni		SAG		

Abilità	Totale	Bonus	Gradi	Misc
Raccogliere Informazioni		CAR		
Raggirare		CAR		
Saltare		FOR		
Scalare		FOR		
Sopravvivenza		SAG		
Utilizzare Corde		DES		
Valutare		INT		

Oggetti Magici Indossati

Note	Giorn	Bonus	Misc	CD	Livello	Slot									
		0			0										
					1										
					2										
					3										
					4										
					5										
					6										
					7										
					8										
					9										

Pergamene e Bacchette

Oggetti in Cintura

PE attuali	PUNTI ESPERIENZA	Movimento	Equipaggiamento
PE per livellare	PE AL PROSSIMO LIVELLO		Platino Oro
Talento/Capacità/Tratto			Argento Rame
			Gemme
		Competenze	
		Domini	
		DOMINIO	
		DOMINIO	
		Incantesimi	
		Specializzazioni / Note	
Linguaggi			
			Peso totale trasportato