http://ythmithar.altervista.org
D&D 3.5 — Essential 7

Nome | Allin
Classe | Livello
Razza | Divinità

	Norm	Bonus	Attuale	Bonus	Misc
FOR		FOR		FOR	
DES		DES		DES	
COS		COS		COS	
INT		INT		INT	
SAG		SAG		SAG	
CAR		CAR		CAR	

Punti Ferita | Ferite

PF
TEMP
RD
RD
DEBILITANTI

CA	10	Armat.	Scudo	Bonus	Taglia	Magia	Misc	Temp
				DES				

Note

	Totale	Bonus	Misc	Note
Iniziativa		DES		

	Totale	Attacco Base	Bonus	Taglia	Misc	Temp
Mischia			FOR			
Distanza			DES			
Senz'armi			FOR			

	Totale	Base	Bonus	Magia	Misc	Temp
Tempra			COS			
Riflessi			DES			
Volontà			SAG			

Resistenza Magica

Arma	Bonus		Danno		
Gittata	Note				
Arma	Bonus		Danno		
Gittata	Note				
Arma	Bonus		Danno		
Gittata	Note				
Armatura	Protezione		Bonus		Des Max
Penalità	Fall.Inc.	%	Note		
Scudo	Protezione		Bonus		Penalità
Fall.Inc	%	Note			
Munizioni					
Munizioni					
Munizioni					

Abilità senza addestramento

C	Abilità	Tot	Grd	Car	Misc
	Artigianato	INT		INT	
	Artista della Fuga	DES		DES	
	Ascoltare	SAG		SAG	
	Camuffare	CAR		CAR	
	Cavalcare	DES		DES	
	Cercare	INT		INT	
	Concentrazione	COS		COS	
	Diplomazia	CAR		CAR	
	Equilibrio	DES		DES	
	Falsificare	INT		INT	
	Guarire	SAG		SAG	
	Intimidire	CAR		CAR	
	Intrattenere	CAR		CAR	
	Muoversi Silenziosamente	DES		DES	
	Nascondersi	DES		DES	
	Nuotare	FOR		FOR	x2
	Osservare	SAG		SAG	
	Percepire Intenzioni	SAG		SAG	
	Raccogliere Informazioni	CAR		CAR	
	Raggirare	CAR		CAR	
	Saltare	FOR		FOR	
	Scalare	FOR		FOR	
	Sopravvivenza	SAG		SAG	
	Utilizzare Corde	DES		DES	
	Valutare	INT		INT	

Abilità con addestramento

C	Abilità	Tot	Grd	Car	Misc
	Acrobazia	DES		DES	
	Addestrare Animali	CAR		CAR	
	Conoscenze (arcane)	INT		INT	
	Conoscenze (architet. e ing.)	INT		INT	
	Conoscenze (dungeon)	INT		INT	
	Conoscenze (geografia)	INT		INT	
	Conoscenze (locali)	INT		INT	
	Conoscenze (natura)	INT		INT	
	Conoscenze (nobiltà e regalità)	INT		INT	
	Conoscenze (piani)	INT		INT	
	Conoscenze (religioni)	INT		INT	
	Conoscenze (storia)	INT		INT	
	Decifrare Scritture	INT		INT	
	Disattivare Congegni	INT		INT	
	Parlare Linguaggi	-		-	
	Professione	SAG		SAG	
	Professione	SAG		SAG	
	Professione	SAG		SAG	
	Professione	SAG		SAG	
	Professione	SAG		SAG	
	Professione	SAG		SAG	
	Rapidità di Mano	DES		DES	
	Sapienza Magica	INT		INT	
	Scassinare Serrature	DES		DES	
	Utilizzare Oggetti Magici	CAR		CAR	

Oggetti Magici Indossati

	Note	Giorn	Bonus	Misc	CD	Livello	Slots									
Diadema/Cappello/Elmo			0			0										
Lenti/Occhiali			12-13			1										
Mantello/Cappa			14-15			2										
Amuleto/Fermaglio			16-17			3										
Armatura			18-19			4										
Tunica			20-21			5										
Veste/Vestito/Camicia			22-23			6										
Bracciali			24-25			7										
Guanti			26-27			8										
Anello			28-29			9										
Anello																
Cintura																
Stivali																

Note

Pergamene e Bacchette

Oggetti in Cintura

PE attuali	PUNTI ESPERIENZA
PE per livellare	PE AL PROSSIMO LIVELLO

Talento/Capacità/Tratto

Movimento e Carico

Velocità					
Carico	**Capac**	**DES Max**	**Penalità**	**Corsa**	**Veloce**
Leggero		-	-	x4	-
Medio		+3	-3	x4	
Pesante		+1	-6	x3	
Penalità di Armatura e Scudo					

Movimento	**Tattico**	**Locale**	**Orario**	**Giorn**
Camminare				
Passo Rapido (x2)				
Corsa (x3)				
Corsa (x4)				
Sollevare sopra la testa	Sollevare dal terreno		**Spingere o Tirare**	

Competenze

Linguaggi

Equipaggiamento

Platino	Oro
Argento	Rame
Gemme	

Peso totale trasportato	