http://ythmithar.altervista.org

Nome | Allin.

Classe | Livello

Razza | Divinità

	Norm	Bonus	Attuale	Bonus	Misc
FOR		FOR		FOR	
DES		DES		DES	
COS		COS		COS	
INT		INT		INT	
SAG		SAG		SAG	
CAR		CAR		CAR	

Punti Ferita | Ferite

PF

TEMP

RD

RD

DEBILITANTI

	Armat.	Scudo	Bonus	Taglia	Magia	Misc	Temp
CA **10**			DES				

Note

	Totale	Bonus	Misc	Note
Iniziativa		DES		

	Totale	Attacco Base	Bonus	Taglia	Misc	Temp
Mischia			FOR			
Distanza			DES			
Senz'armi			FOR			

	Totale	Base	Bonus	Magia	Misc	Temp
Tempra			COS			
Riflessi			DES			
Volontà			SAG			

Resistenza Magica

Arma	Bonus		Danno	
Gittata	Note			
Arma	Bonus		Danno	
Gittata	Note			
Armatura	Protezione		Bonus	Des Max
Penalità	Fall.Inc.	%	Note	
Scudo	Protezione		Bonus	Penalità
Fall.Inc	%	Note		
Munizioni				
Munizioni				

Abilità	Totale	Bonus	Gradi	Misc
Artista della fuga		DES		
Ascoltare		SAG		
Camuffare		CAR		
Cavalcare		DES		
Cercare		INT		
Concentrazione		COS		
Conoscenza delle Terre S.		SAG		
Diplomazia		CAR		
Equilibrio		DES		
Falsificare		INT		
Guarire		SAG		
Intimidire		CAR		
Intrattenere		CAR		
Muoversi Silenziosamente		DES		
Nascondersi		DES		
Nuotare		FOR		
Osservare		SAG		

Abilità	Totale	Bonus	Gradi	Misc
Percepire Inganni		SAG		
Raccogliere Informazioni		CAR		
Raggirare		CAR		
Saltare		FOR		
Scalare		FOR		
Scrutare		INT		
Utilizzare Corde		DES		
Valutare		INT		

Oggetti Magici Indossati

Note	Giorn	Bonus	Misc	CD	Livello	Slot									
		0			0										
					1										
					2										
					3										
					4										
					5										
					6										
					7										
					8										
					9										

Pergamene e Bacchette

Oggetti in Cintura

PE attuali	PUNTI ESPERIENZA
PE per livellare	PE AL PROSSIMO LIVELLO

Talento / Capacità / Tratto

Linguaggi

Movimento

Competenze

Domini

DOMINIO	
DOMINIO	

Incantesimi

Specializzazioni / Note

Equipaggiamento

Platino	Oro
Argento	Rame
Gemme	

Peso totale trasportato	