

NOME				GIOCATORE	SCHEDA ARTAX - D&D 3.5	LIVELLO PG		
SESSO				RAZZA	CLASSE [LIV]			
ALTEZZA				PESO	ALLINEAMENTO	PE		
CAPELLI				OCCHI	DIVINITÀ	PE AL LIV		
LINGUAGGI								
CARATTERISTICHE								

HTTP://YTHMITHAR.ALTERVISTA.ORG - CREATA DA DAKKAR DAEMOR

FOR		FOR		FOR		FOR	CA		PF		DANNI
DES		DES		DES		DES	NAT	RI	RD	RD	
COS		COS		COS		COS	DES	MAG	RES	RES	
INT		INT		INT		INT	ARM	MAG	RES	RES	
SAG		SAG		SAG		SAG	SCU	MAG			
CAR		CAR		CAR		CAR					

INIZIATIVA	DES	O	DES	
MISCHIA	FOR	BASE	FOR	
DISTANZA	DES	BASE	DES	
SENZ'ARMI	FOR	BASE	FOR	

OGGETTI INDOSSATI			T	R	V
DIADEMA/ELMO					
LENTI/OCCHIALI			COS	DES	SAG
ORECCHINI			BASE	BASE	BASE
CAPPA/MANTELLINO					
AMULETO/FERMAGLIO			COS	DES	SAG
ARMATURA			MAG	MAG	MAG
TUNICA					
CAMICIA/VESTE					
BRACCIALI			TALENTI		
GUANTI					
ANELLO DESTRO					
ANELLO SINISTRO					
CINTURA					
STIVALI					

ARMA	BONUS	DANNO	CRIT		
ARMA	BONUS	DANNO	CRIT		
ARMA	BONUS	DANNO	CRIT		
ARMATURA	BONUS	DANNO	PEN		
SCUDO	BONUS	DANNO	PEN		
MUNIZIONI	BONUS	NUM	MUNIZIONI	BONUS	NUM

ABILITÀ [SENZA ADDESTRAMENTO]				ABILITÀ [CON ADDESTRAMENTO]			
ARTIGIANATO	INT		INT	ACROBAZIA	DES		DES
ARTISTA DELLA FUGA	DES		DES	ADDESTRARE ANIMALI	CAR		CAR
ASCOLTARE	SAG		SAG	CONOSCENZE [ARCAE]	INT		INT
CAMUFFARE	CAR		CAR	CONOSCENZE [ARCH & ING]	INT		INT
CAVALCARE	DES		DES	CONOSCENZE [DUNGEON]	INT		INT
CERCARE	INT		INT	CONOSCENZE [GEOGRAFIA]	INT		INT
CONCENTRAZIONE	COS		COS	CONOSCENZE [LOCALI]	INT		INT
DIPLOMAZIA	CAR		CAR	CONOSCENZE [NATURA]	INT		INT
EQUILIBRIO	DES		DES	CONOSCENZE [NOB & REG]	INT		INT
FALSIFICARE	INT		INT	CONOSCENZE [PIANI]	INT		INT
GUARIRE	SAG		SAG	CONOSCENZE [RELIGIONI]	INT		INT
INTIMIDIRE	CAR		CAR	CONOSCENZE [STORIA]	INT		INT
INTRATTENERE	CAR		CAR	DECIFRARE SCRITTURE	INT		INT
MUOVERSI SILENZIOSAMENTE	DES		DES	DISATTIVARE CONGEGNI	INT		INT
NASCONDERSI	DES		DES	PARLARE LINGUAGGI			
NUOTARE	FOR		FOR X2	PROFESSIONE	SAG		SAG
OSSERVARE	SAG		SAG	RAPIDITÀ DI MANO	DES		DES
PERCEPIRE INTENZIONI	SAG		SAG	SAPIENZA MAGICA	INT		INT
RACCOGLIERE INFORMAZIONI	CAR		CAR	SCASSINARE SERRATURE	DES		DES
RAGGIRARE	CAR		CAR	UTILIZZARE OGGETTI MAGICI	CAR		CAR
SALTARE	FOR		FOR	OGGETTI IN CINTURA			
SCALARE	FOR		FOR				
SOPRAVVIVENZA	SAG		SAG				
UTILIZZARE CORDE	DES		DES				
VALUTARE	INT		INT				



