Nome		Giocatore	scheda Hydros - D&D 3.5	Livello PG			
Sesso		Razza		Classe [Liv]			
Altezza		Peso		Allineamento		PE	
Capelli		Occhi		Divinità		PE al Liv	
Linguaggi							
Caratteristiche							

http://ythmithar.altervista.org - creata da Dakkar Daemor

FOR		FOR		FOR		FOR
DES		DES		DES		DES
COS		COS		COS		COS
INT		INT		INT		INT
SAG		SAG		SAG		SAG
CAR		CAR		CAR		CAR

Note

PF	DANNI	RD	RES
		RI	RES

Note

CA	NAT	DES	MAG	
	ARM	SCU		
Tempra	COS	BASE	COS	
Riflessi	DES	BASE	DES	
Volontà	SAG	BASE	SAG	

Note

Note

Iniziativa	DES	0	DES	
Mischia	FOR	BASE	FOR	
Distanza	DES	BASE	DES	
Senz'armi	FOR	BASE	FOR	

Note

ARMA	BONUS	DANNO	Crit	
ARMA	BONUS	DANNO	Crit	
ARMA	BONUS	DANNO	Crit	
ARMATURA	BONUS	DANNO	Pen	
SCUDO	BONUS	DANNO	Pen	

MUNIZIONI	BONUS	NUM	MUNIZIONI	BONUS	NUM

Movimento e Carico

Carico	Capacità	DES Max	Penalità	Corsa	Velocità
Leggero		-	-	x4	
Medio		+ 3	- 3	x4	
Pesante		+ 1	- 6	x3	
Penalità di Armatura e Scudo				ARM	SCU

Movimento	Tattico	Locale	Orario	Giorn
Camminare				
Rapido [x2]				
Corsa [x3]				
Corsa [x4]				
sopra la testa / Carico Massimo	dal terreno	2xCM	Spingere o Tirare	5xCM

Talenti

Oggetti in Cintura

Oggetti Indossati

Diadema/Elmo
Lenti/Occhiali
Orecchini
Cappa/Mantello
Amuleto/Fermaglio
Armatura
Tunica
Camicia/Veste
Bracciali
Guanti
Anello Destro
Anello Sinistro
Cintura
Stivali

Equipaggiamento

	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG
	NUM	KG

Monete e altri fondi

Platino	NUM
Oro	NUM
Argento	NUM
Rame	NUM
Gemme	NUM
	NUM
	NUM
	NUM
	NUM

Abilità [con addestramento]

Acrobazia	DES		DES		
Addestrare animali	CAR		CAR		
Conoscenze [Arcane]	INT		INT		
Conoscenze [Arch & Ing]	INT		INT		
Conoscenze [Dungeon]	INT		INT		
Conoscenze [Geografia]	INT		INT		
Conoscenze [Locali]	INT		INT		
Conoscenze [Natura]	INT		INT		
Conoscenze [Nob & Regal]	INT		INT		
Conoscenze [Piani]	INT		INT		
Conoscenze [Religioni]	INT		INT		
Conoscenze [Storia]	INT		INT		
Decifrare scritture	INT		INT		
Disattivare congegni	INT		INT		
Parlare linguaggi					
Professione	SAG		SAG		
Rapidità di mano	DES		DES		
Sapienza magica	INT		INT		
Scassinare serrature	DES		DES		
Utilizzare oggetti magici	CAR		CAR		

Abilità [senza addestramento]

Artigianato	INT		INT		
Artista della fuga	DES		DES		
Ascoltare	SAG		SAG		
Camuffare	CAR		CAR		
Cavalcare	DES		DES		
Cercare	INT		INT		
Concentrazione	COS		COS		
Diplomazia	CAR		CAR		
Equilibrio	DES		DES		
Falsificare	INT		INT		
Guarire	SAG		SAG		
Intimidire	CAR		CAR		
Intrattenere	CAR		CAR		
Muoversi silenziosamente	DES		DES		
Nascondersi	DES		DES		
Nuotare	FOR		FOR		X2
Osservare	SAG		SAG		
Percepire intenzioni	SAG		SAG		
Raccogliere informazioni	CAR		CAR		
Raggirare	CAR		CAR		
Saltare	FOR		FOR		
Scalare	FOR		FOR		
Sopravvivenza	SAG		SAG		
Utilizzare corde	DES		DES		
Valutare	INT		INT		