

NOME		GIOCATORE	SCHEDA TUATHA - D&D 3.5	LIVELLO PG
SESSO		RAZZA	CLASSE [LIV]	
ALTEZZA		PESO	ALLINEAMENTO	PE
CAPELLI		OCCHI	DIVINITÀ	PE AL LIV
LINGUAGGI				

CARATTERISTICHE

HTTP://YTHMITHAR.ALTERVISTA.ORG - CREATA DA DAKKAR DAEMOR

FOR		FOR		FOR		FOR	PF	DANNI	RD	RES
DES		DES		DES		DES			RI	RES
COS		COS		COS		COS	NOTE			
INT		INT		INT		INT				

SAG		SAG		SAG		SAG	CA	NAT	DES	MAG
CAR		CAR		CAR		CAR		ARM	SCU	
NOTE							NOTE			

INIZIATIVA	DES	O	DES						
MISCHIA	FOR	BASE	FOR			TEMPRA	COS	BASE	COS
DISTANZA	DES	BASE	DES			RIFLESSI	DES	BASE	DES
SENZ'ARMI	FOR	BASE	FOR			VOLONTÀ	SAG	BASE	SAG

NOTE

ARMA	BONUS	DANNO	CRIT			OGGETTI INDOSSATI	TALENTI
ARMA	BONUS	DANNO	CRIT			DIADEMA/ELMO	
ARMA	BONUS	DANNO	CRIT			LENTI/OCCHIALI	
ARMA	BONUS	DANNO	CRIT			ORECCHINI	
ARMATURA	BONUS	DANNO	PEN			CAPPA/MANTELLINO	
SCUDO	BONUS	DANNO	PEN			AMULETO/FERMAGLIO	
MUNIZIONI	BONUS	NUM	MUNIZIONI	BONUS	NUM	ARMATURA	
NOTE						TUNICA	
						CAMICIA/VESTE	
						BRACCIALI	
						GUANTI	
						ANELLO DESTRO	
						ANELLO SINISTRO	
						CINTURA	
						STIVALI	

ABILITÀ [SENZA ADDESTRAMENTO]					ABILITÀ [CON ADDESTRAMENTO]				
ARTIGIANATO	INT		INT		ACROBAZIA	DES		DES	
ARTISTA DELLA FUGA	DES		DES		ADDESTRARE ANIMALI	CAR		CAR	
ASCOLTARE	SAG		SAG		CONOSCENZE [ARCANE]	INT		INT	
CAMUFFARE	CAR		CAR		CONOSCENZE [ARCH & ING]	INT		INT	
CAVALCARE	DES		DES		CONOSCENZE [DUNGEON]	INT		INT	
CERCARE	INT		INT		CONOSCENZE [GEOGRAFIA]	INT		INT	
CONCENTRAZIONE	COS		COS		CONOSCENZE [LOCALI]	INT		INT	
DIPLOMAZIA	CAR		CAR		CONOSCENZE [NATURA]	INT		INT	
EQUILIBRIO	DES		DES		CONOSCENZE [NOB & REGAL]	INT		INT	
FALSIFICARE	INT		INT		CONOSCENZE [PIANI]	INT		INT	
GUARIRE	SAG		SAG		CONOSCENZE [RELIGIONI]	INT		INT	
INTIMIDIRE	CAR		CAR		CONOSCENZE [STORIA]	INT		INT	
INTRATTENERE	CAR		CAR		DECIFRARE SCRITTURE	INT		INT	
MUOVERSI SILENZIOSAMENTE	DES		DES		DISATTIVARE CONGEGNI	INT		INT	
NASCONDERSI	DES		DES		PARLARE LINGUAGGI				
NUOTARE	FOR		FOR	X2	PROFESSIONE	SAG		SAG	
OSSERVARE	SAG		SAG		RAPIDITÀ DI MANO	DES		DES	
PERCEPIRE INTENZIONI	SAG		SAG		SAPIENZA MAGICA	INT		INT	
RACCOGLIERE INFORMAZIONI	CAR		CAR		SCASSINARE SERRATURE	DES		DES	
RAGGIRARE	CAR		CAR		UTILIZZARE OGGETTI MAGICI	CAR		CAR	
SALTARE	FOR		FOR		OGGETTI IN CINTURA				
SCALARE	FOR		FOR						
SOPRAVVIVENZA	SAG		SAG						
UTILIZZARE CORDE	DES		DES						
VALUTARE	INT		INT						



